Juegos Cooperativos de mesa

para educar en valores

a través de mundos de fantasía y aventura

Igualdad de género, derechos humanos, ecología,
convivencia en diversidad, no violencia...

"Porque sus juegos de hoy serán su mañana".

ekilikua.com

¿Quiénes somos?

Ekilikua es un proyecto editorial que surge del mundo educativo para dar salida a unas inquietudes tanto creativas como sociales.

Durante estos años nos hemos especializado en la **creación de juegos cooperativos de mesa destinados al público infantil**.

Made in local:

Nuestros materiales están realizados en pequeñas y medianas **empresas locales bajo garantías medioambientales.**

Valores:

A través del juego, la diversión y la ilustración, **partiendo siempre de mundos de aventura y fantasía, abordamos valores para una convivencia** positiva entre personas **y el cuidado de nuestro medio ambiente**.

Abordamos temáticas y valores como:

- **Desarrollo sostenible, ecología, amor por la naturaleza**
- **Cooperación**
- **Animación a la lectura**
- **Igualdad de género**
- **Comercio justo y consumo responsable**
- **Convivencia en diversidad**
- **Resolución de conflictos de manera no violenta**

Talleres y Actividades

Ofrecemos la posibilidad de organizar **divertidas sesiones de juegos cooperativos.**

Muchos de ellos vienen acompañados de **actividades grupales complementarias** por si se quiere profundizar en las temáticas tratadas en el juego.

COMPETENCIAS

- Los juegos de mesa pueden ser una buena herramienta para desarrollar áreas y competencias:

- ÁREAS COGNITIVAS: atención, memoria, razonamiento lógico, área espacial, funciones ejecutivas…
- ÁREA EMOCIONAL: autoconciencia, autoestima, tolerancia a la frustración, afán de superación...
- ÁREA SOCIAL: empatía, mejora en habilidades sociales, toma de decisiones grupales, respeto de normas...
- DESARROLLO INTEGRAL: cognitivo, emocional y social.

- Y un complemento como refuerzo de aprendizaje para el aula…

Se ejercita el lenguaje y la expresión oral, la comprensión lectora, el cálculo mental, contenidos de materias específicas (ciencias, historia, geografía, conocimiento del entorno, naturaleza...).

En los Juegos Cooperativos de Ekilikua se favorece...

- **La cooperación:** Las personas juegan con las demás, no contra las demás.
- **La interacción entre personas** y el juego en familia.
- **La superación de desafíos** u obstáculos, no a otras personas.
- **La diversión, la imaginación y la creatividad**.
- La suma de los logros individuales para aportar a las **metas colectivas** y al **bien común**.
- El desarrollo de actitudes de **empatía, aprecio y comunicación**.
- La **no discriminación** a las personas que tienen dificultades.
- El aprendizaje de **estrategias y toma de decisiones grupales** y el consenso

ekilikua.com

Tfno.- 948 41 40 32

C. Ernestina de Champourcin, 2, local 14, 31500 Tudela

info@ekilikua.com **www.ekilikua.com**

Educación en valores: Igualdad de género, derechos humanos, ecología, no violencia, diversidad...

8/12 AÑOS: TERCER CICLO DE PRIMARIA

JUEGO COOPERATIVO:

EL MISTERIO DE LAS MUJERES INVISIBLES:

+7 AÑOS

TEMÁTICAS/VALORES: **Igualdad de género, interculturalidad, arte, ciencia, historia, cooperación, aventuras.**

6 Formas de juego (diferente dificultad y duración): Estrategia, dados, cartas, observación, memoria, toma de decisiones conjuntas...

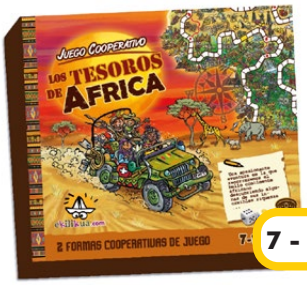
En esta trepidante aventura grupal tendremos que sumergirnos en los laberínticos sótanos del Museo de Arte e Historia Universal para visibilizar a destacadas mujeres de distintas épocas y culturas (artistas, científicas, grandes líderes, escritoras, músicas, pensadoras...) que inexplicablemente permanecen olvidadas o escondidas..

Unidad didáctica disponible

vídeo y más información

JUEGO COOPERATIVO:

LOS TESOROS DE AFRICA:



7 - 14 AÑOS

TEMÁTICAS/VALORES: **comercio justo, norte-sur, riquezas naturales, aventuras, economía.**

2 Formas de juego: de dado y tablero. Juego cooperativo de audacia, toma de decisiones en grupo y azar.

¡Un emocionante juego cooperativo repleto de retos en el que recorreremos el bello continente africano descubriendo algunas de sus increíbles riquezas! En esta aventura seremos unos intrépidos reporteros y trataremos de detener a una banda de comerciantes y contrabandistas.

Unidad didáctica disponible

más información

JUEGO COOPERATIVO:

LAS BRUJAS DE FARRABÚS:

6 - 12 AÑOS

TEMÁTICAS/VALORES: **Igualdad de género, buenos tratos, mitos del amor romántico, nuevos modelos de masculinidad,aventuras.**

Forma de juego: tablero de dado y tarjetas. Azar, estrategia, observación, toma de decisiones, comunicación.

Queriendo doblegar el carácter de su prometida, el Príncipe Azul ha ordenado al mago del Reino de Farrabús la elaboración de una poción que le haga comportarse como las princesas de los cuentos; pero su magia se le ha ido de las manos y está afectando a chicos y chicas de la aldea...

Unidad didáctica disponible

vídeo y más información

JUEGO COOPERATIVO:

+7 AÑOS

BASAJAUN, EL RENACER DEL BOSQUE:

TEMÁTICAS/VALORES: Aventuras, cooperación, naturaleza, desarrollo sostenible.

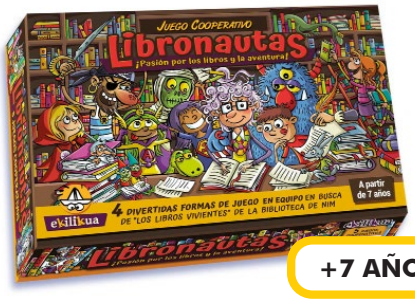
2 Formas de juego: tablero y cartas. Toma de decisiones, azar, estrategia individual y grupal, observación, ayuda mutua...

En las dos aventuras que se incluyen, con la ayuda mágica de Basajaun "El Guardián del Bosque" y la de otros seres mitológicos, trataréis de devolver al bosque su vitalidad perdida, repoblando con especies animales y vegetales autóctonas las áreas forestales destruidas.

Unidad didáctica disponible

más información

JUEGO COOPERATIVO:



+7 AÑOS

LIBRONAUTAS: ¡Pasión por los libros y la aventura!

TEMÁTICAS/VALORES: Animación a la lectura, cooperación y juego en equipo, fantasía, comunicación, creatividad...

4 Formas de juego cooperativas: Superar retos, componer cuentos disparatados, ejercitar la memoria, jugar con las letras y las palabras, tomar decisiones conjuntas, azar, dados...

Una divertida aventura en la que tendréis que demostrar vuestra pasión por la lectura y el amor por las historias y las palabras, si queréis rescatar unos libros perdidos y a todos los personajes que los habitan.

+ Actividad para el aula

video y más información

JUEGO COOPERATIVO:

+ 8 AÑOS

HUMANOIDES- ¡El valor de ser diferente!

TEMÁTICAS/VALORES: Convivencia en diversidad, Igualdad de género, nuevas masculinidades, ¡STOP BULLING!, redes sociales...

4 Formas de juego cooperativas de dados. Azar, toma de decisiones conjuntas, estrategia...

Una búsqueda obsesiva de popularidad se le ha ido de las manos a la mayoría de estudiantes y se comportan según los dictados y modelos de la última serie de ciencia ficción de moda y acosan a quienes todavía conservan su propia identidad...

¿Lograréis devolverles su humanidad y recuperar la convivencia en las aulas, antes que la plataforma alcance 1.000.000 de likes y la mutación sea irreversible?

+ Actividad para el aula

vídeo y más información

JUEGO COOPERATIVO:

+7 AÑOS

LA TRAVESÍA DEL DRAGÓN:

TEMÁTICAS/VALORES: Cooperación, cálculo mental, toma decisiones, aventuras...

4 Formas de juego: Diferente duración y dificultad. Juego de cartas y tablero. Toma de decisiones, ayuda mutua, azar y cálculo mental.

Los 4 clanes vikingos del valle habéis decidido superar vuestras diferencias y zarpar juntos en busca de recursos y tesoros perdidos con los que comerciar y conseguir provisiones para afrontar el crudo invierno.

Tendréis que sumar fuerzas y tomar decisiones conjuntas para recorrer esta peligrosa travesía a través de rutas desconocidas, donde cuentan que habita el último dragón.

video y más información

JUEGO COOPERATIVO:

7 - 14 AÑOS

JEMBATAN - Misión: ¡parar la guerra!

TEMÁTICAS/VALORES: Resolución de conflictos de manera no violenta, encuentro, cooperación, diálogo...

Forma de juego: Para dos equipos o personas. Juego de tablero, cartas y dados en el que es imprescindible establecer estrategias conjuntas y tomar decisiones entre los dos equipos (o personas) en juego para ganar la partida.

Un conflicto. Dos bandos enfrentados... En medio de un clima de confrontación, tendremos que aventurarnos en una arriesgada misión de paz para encontrar las piezas perdidas del "Escudo de Jembatan", símbolo de encuentro y armonía entre los pueblos.

¡Solo ganaremos la partida si logramos acabar con la guerra antes de que esta acabe con nuestro valle y sus habitantes!

video y más información

Unidad didáctica disponible

JUEGO COOPERATIVO:

+ 7 AÑOS

LA SUPERCLASE, SALVAR EL MUNDO:

TEMÁTICAS/VALORES: Igualdad de género, diversidad, no violencia, derechos humanos, desarrollo sostenible...

5 Formas de juego. Cartas, dados, azar... Cálculo mental (suma y multiplicación), memoria y observación... Juego en grupo, individual y por parejas.

Armabrón-K, "Los Contamínez". Raz-ichmok, Mach-ichmok y otras bestias inmundas están descontroladas... Utilizando nuestros "Superpoderes" y actuando en equipo...

¿Podremos detenerlas antes de que logren destruir nuestro planeta y acabar con nuestro futuro?

+ Actividad para el aula

vídeo y más información

JUEGO COOPERATIVO:

7 - 14 AÑOS

EL CHOCOLATE MÁGICO:

TEMÁTICAS/VALORES: Comercio justo, consumo responsable, cooperación, derechos humanos, desarrollo sostenible.

Forma de juego: tablero y tarjetas. Azar, toma de decisiones en grupo.

El poderoso Rey Sanguijuélez VI, "Señor del Comercio", ha conquistado la isla de los indios Chocolalt. Para que produzcan masivamente su apreciado cacao, les obliga a trabajar en condiciones de semiesclavitud.

Todavía estamos a tiempo de ayudarles elaborando un chocolate mágico cultivado en libertad y de forma natural.

Unidad didáctica disponible

vídeo y más información

JUEGO COOPERATIVO:

6 - 12 AÑOS

EL HUERTO ENCANTADO:

TEMÁTICAS/VALORES: agricultura ecológica, desarrollo sostenible, soberanía alimentaria, medio ambiente...

5 Formas de juego: Azar, memoria, estrategia, observación, recorrido, toma de decisiones...

El huerto está siendo contaminado con una poción destructiva que convierte sus deliciosos frutos en oro...Los 4 clanes de duendes del valle tendrán que unirse para evitarlo. ¿Serán capaces de salvar el huerto y a todos sus habitantes?

¡¡Una fantástica y apasionante aventura en defensa de la vida natural!!

más información

JUEGO COOPERATIVO:

7 - 14 AÑOS

EXPEDICIÓN AMAZONAS:

TEMÁTICAS/VALORES: Aventuras, cooperación, ecología, desarrollo sostenible.

3 Formas de juego: Tarjetas ilustradas. Memoria, toma de decisiones, azar, estrategia, observación.

Para proteger la región de los indios Yanomamis, os enroláreis en una preligrosa expedición científica al corazón del Amazonas con la misión de clasificar especies amenazadas...

¡¡UNA APASIONANTE AVENTURA EN DEFENSA DE LA SELVA Y QUIENES LA HABITAN!!

Unidad didáctica disponible

vídeo y más información

6/8 AÑOS: SEGUNDO CICLO DE PRIMARIA

JUEGO COOPERATIVO:

+ 6 AÑOS

¡PRINCESAS AL RESCATE!

TEMÁTICAS/VALORES: **aventuras, cooperación, prevención de violencia de género, igualdad de género, sororidad...**

4 formas de juego: Diferente duración y dificultad. Tarjetas, dados, toma de decisiones, memoria, cálculo mental...

Por culpa de un maleficio, un joven príncipe queda convertido en dragón y mantiene prisionera a la princesa en un fantasmagórico torreón.

Para lograr que la princesa se libere de su encierro y el joven de su encantamiento, tendréis que enfrentaros a un sinfín de duelos y peligros... Contaréis con la magia de las brujas y con la ayuda de princesas de reinos vecinos y lejanos que han acudido en defensa de su compañera...

Unidad didáctica disponible

vídeo y más información

JUEGO COOPERATIVO:

7 - 12 AÑOS

GUARDIANES DE LA PACHAMAMA:

TEMÁTICAS/VALORES: **cooperación, desarrollo sostenible, agricultura, ecología.**

Forma de juego: de dado y tarjetas. Memoria colectiva, audacia, toma de decisiones en grupo y azar.

La luz y los vivos colores de la Pachamama, nuestra generosa y fértil Madre Tierra, se apagan lentamente.

Pero en medio de este triste panorama suena un canto de esperanza... tendremos que convertirnos en auténticos guardianes de la naturaleza para devolverle su vitalidad, salvaguardando nuestro futuro y el de las próximas generaciones.

más información

4 - 10 AÑOS

ECOLÓGICO 54:

TEMÁTICAS/VALORES: **ecología, cuidado de bosques y selva, agua, animales, agricultura.**

5 Formas de juego: a través de 54 tarjetas ilustradas. Juegos de memoria, observación, azar, estrategia.

A través de cinco divertidas formas de juego y 54 ilustraciones, se promueven valores y hábitos para el cuidado, respeto y amor a nuestro Planeta, a la vez que se denuncian las principales problemáticas medioambientales actuales.

más información

JUEGO COOPERATIVO:

4 - 8 AÑOS

BABEL, LA CIUDAD MULTICOLOR:

TEMÁTICAS/VALORES: diversidad, cooperación, convivencia

4 Formas de juego: tarjetas, juegos cooperativos y solitarios, azar, observación.

El rey destronado de Babel, Almagris III, está obsesionado con recuperar el poder y gobernar una ciudad uniforme y gris. Para cumplir su deseo, ha mandado levantar una alta torre desde la que controlar la ciudad y prohibir que sus alegres y variopintos habitantes sigan edificando sus coloridas viviendas...¿Seréis capaces de, jugando en equipo, ayudar a los vecinos y evitar que el rey paralice la construcción de la ciudad multicolor?

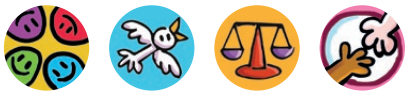
más información

JUEGO COOPERATIVO:

5 - 10 AÑOS

ASAMBLEA INTERGALÁCTICA:

TEMÁTICAS/VALORES: derechos universales, igualdad, democracia, reparto.



Forma de juego: dados, lámina reversible y tablero. Forma de juego individual o colectiva, toma de decisiones en grupo.

Representantes de todos los planetas tenéis que acabar con la desigualdad de la Galaxia y reuniros en "La Sala Intergaláctica del Buen Reparto" para negociar y conseguir que los habitantes de todos los planetas recuperen sus Derechos Universales (sanidad, vivienda, educación, alimentación...).

más información

JUEGO COOPERATIVO:

4 - 10 AÑOS

EL GRAN VIAJE:

TEMÁTICAS/VALORES: diversidad, interculturalidad, migraciones.

Formas de juego: juego + lámina reversible. Azar, juego de tablero en equipo.

¡¡Qué suerte!! Unos amigos os han invitado a conocer sus hermosas tierras. Encantados de la vida aceptáis la invitación y aprovecháis el viaje para enriqueceros conociendo otros lugares y culturas. Recorreréis el planeta usando distintos medios de transporte (barco, avión, burro...).

Vídeo y más información

3-6 AÑOS: PRIMER CICLO DE PRIMARIA

JUEGO COOPERATIVO:

4 - 8 AÑOS

LAS NIÑAS DE JACARANDA:

TEMÁTICAS/VALORES: **Igualdad de género, sororidad, cooperación.**

Forma de juego: tablero y dado de color con varios niveles de dificultad. Azar y toma de decisiones en equipo.

Esta es la aventura de unas niñas a las que siempre dijeron que ellas no podrían, que era imposible…
El viaje de unas niñas hermanadas con corazones gigantes que se rebelan contra su destIno y emprenden un viaje a la cima de la montaña azul para alcanzar sus sueños.

Contiene actividad

más información

4 - 6 AÑOS

CRIATURAS ESPACIALES:

TEMÁTICAS/VALORES: **Igualdad, diversidad, convivencia**

4 formas de juego: tarjetas, azar, memoria, observación

En el Universo existen millones de criaturas espaciales de diferentes procedencias, formas y colores...
A través de distintos juegos (de observación, memoria, azar...) les haremos ver que aunque todas son diferentes, únicas y especiales, son muchas las semejanzas que les unen. Es solo cuestión de pararse a mirar y prestar un poco de atención.

Contiene actividad

más información

4 - 6 AÑOS

IGUALES:

TEMÁTICAS/VALORES: **Igualdad de género, roles, diversidad, convivencia.**

4 Formas de juego: a través de 48 tarjetas ilustradas. Juegos memoria y hacer parejas, observación, azar.

La ludoteca anda revolucionada... niños y niñas de todos los colores comparten juegos sin otro afán que divertirse, reír y disfrutar libres de prejuicios ni estereotipos...
¿Podréis encontrar a quienes estén jugando con los mismos juguetes?

Más información

JUEGO COOPERATIVO:

4 - 8 AÑOS

¡DESJAULADOS!

TEMÁTICAS/VALORES: ecología, desarrollo sostenible, medio ambiente, protección animal...

Forma de juego: Tarjetas, fichas y dado de color con varios niveles de dificultad. Memoria, mímica y ayuda mutua.

Don Safarín Tolocazo atrapa todos los animales que encuentra a su paso. Vuestra misión será la de liberarlos. Para ello tendréis que ser capaces de ejercitar vuestra memoria, jugar en equipo y comunicaros en distintos lenguajes animales… ¡sin utilizar palabras de ningún idioma humano conocido!

más información

JUEGO COOPERATIVO:

4 - 6 AÑOS

EL BAÑO DE MR. CANGREJO:

TEMÁTICAS/VALORES: ecología, desarrollo sostenible, medio ambiente, mares limpios.

4 Formas de juego: juego + lámina reversible. Observación, azar, toma de decisiones en equipo.

Tras un largo día de verano, lamentablemente, en el agua del mar han quedado restos de basura ¡¡Tenéis una misión conjunta!! ¿Seréis capaces de recoger todos los desechos y reciclarlos en su contenedor correspondiente para que "Mister Cangrejo" pueda bañarse en un agua limpia y cristalina?

más información

JUEGO COOPERATIVO:

4 - 6 AÑOS

EL LOBO LÓPEZ (Y la pandilla tomate)

TEMÁTICAS/VALORES: Cooperación, agricultura, ayuda mutua...

2 Niveles de dificultad: Juego de superar retos de manera cooperativa: memoria, colores, azar, coger y quitar, dado de puntos, azar, cara o cruz...

Dentro de dos días es el día del mercado campesino. En este juego de mesa cooperativo de agricultura, el Lobo López os pedirá ayuda para recoger los tomates del huerto. Su idea es venderlos en un puesto del mercado para poder mejorar las condiciones de la granja.

Más información

JUEGO COOPERATIVO:

4 - 6 AÑOS

EL PUCHERO DE LOS DUENDES:

TEMÁTICAS/VALORES: **cooperación, reparto equitativo, diversidad, igualdad.**

4 Formas de juego: dado de color, tablero, estrategia, memoria, observación, azar.

Tras una ajetreada mañana de primavera los duendes del bosque se sientan a la mesa...
La deliciosa sopa con productos de la huerta está preparada y las cazuelas repletas...¿Seréis capaces de repartir la sopa y llenar todos los platos para que nadie, nadie, nadie, se quede sin comer?

más información

LIBRO-JUEGO:

+ 3 AÑOS

LOS VIAJES DE MIMO:

TEMÁTICAS/VALORES: **Diversidad, interculturalidad, convivencia, emociones.**

Libro juego: lectura y dramatización.

"Los Viajes de Mimo" es un álbum de aventuras y descubrimientos. Os invitamos a viajar por un mundo de diversidad y emociones en busca de otras personas y culturas. ¡Cualquiera puede hacer el payaso! Mayores, peques... ¡Y todavía es más divertido si lo hacéis en grupo!

vídeo y más información

LIBRO-JUEGO:

+ 3 AÑOS

LAS AVENTURAS DE SUPERPAPAYASO:

TEMÁTICAS/VALORES: **Nuevos modelos de masculinidad, familia, igualdad, emociones.**

Libro juego: lectura y dramatización.

"Las Aventuras de Superpapayaso" está escrito con mucho humor y cariño especialmente para los papás que todavía se creen el "cabeza de familia". Para animarles al cambio, a desechar modelos obsoletos y a dar pasos por nuevos caminos hacia rumbos más felices e igualitarios.

vídeo y más información