

Descripción de la actividad

ATENCIÓN: La duración, la dificultad del juego, el número grupos y de participantes son perfectamente adaptables para que se adecuen a las características del grupo con el que realicéis la actividad.

Para un taller de 2 horas:

5-10 minutos. **Presentación de la actividad.**

10 minutos.- **Preparación inicial y espacio de juego:**

Si jugamos en un aula, creamos al azar 4 (o 5) grupos de 4 (o 5) personas cada uno. Cada grupo quedará sentado en torno a una mesa. Las mesas y por lo tanto los grupos, tienen que quedar bien diferenciados y separados unos de otros.

Todos los grupos tendrán que tener visible una pizarra central común o rollo de papel continuo, que será donde se coloque quien dirija la actividad.

25 minutos. **PARTE UNO: "LIBRONAUTAS".**

Jugamos al juego de mesa cooperativo. No es imprescindible para el desarrollo de la actividad, pero puede servir para crear un clima propicio y ponernos en situación. Cada grupo jugará una partida a uno de los juegos de poca duración que se incluyen.

60 minutos. **PARTE DOS: "LOCOTRIVIAL LITERARIO"**

En este juego cada grupo tendrá que lanzar hipótesis ante los enigmas literarios que se planteen, para posteriormente tratar de adivinar cuál de las hipótesis planteadas es la correcta.

10 Minutos: **DESPEDIDA y cierre de la actividad.**

4 Juegos cooperativos
+7 AÑOS

PARTE 1 "LIBRONAUTAS" ¡Pasión por los libros y la aventura!

(Es conveniente, pero no es imprescindible para el desarrollo de la actividad).
Para crear un clima propicio y ponernos en situación, repartiremos un juego de mesa cooperativo por grupo. Tras leer el supuesto inicial en voz alta, cada grupo jugará una partida a uno de los juegos cortos que se incluyen.



Una divertida aventura en la que tendréis que demostrar vuestra pasión por la lectura, las historias y las palabras, si queréis rescatar unos libros perdidos y a todos los personajes que los habitan.

Para lograrlo tendréis que superar retos, componer cuentos disparatados, ejercitar la memoria, jugar con las letras y las palabras, tomar decisiones conjuntas, tener algo de suerte con los dados y sobre todo, jugar en equipo.





PARTE 2: "LOCOTRIVIAL LITERARIO"

NECESITAREMOS:

- **Una persona** que dinamice/dirija el juego. (Opción: también se puede jugar de manera individual o por parejas. En este caso será una de las parejas o personas quien dirija alternativamente cada ronda).
- **Una pizarra** a la vista de todos los grupos y algo para escribir en ella.
- **Una cartulina tamaño A5 por grupo y una también para la persona que dinamiza.** (Es imprescindible que sean todas idénticas. Misma forma, tamaño y color, ya que a lo largo del juego se mezclarán ocultando la parte escrita y no se deberá saber cuál pertenece a cada quien).
- Un papel de 10x10cm. por grupo para efectuar las votaciones y hojas para escribir.
- **Lápiz, papel y goma de borrar**, pues habrá que borrar y volver a escribir una respuesta nueva en la cartulina en cada ronda.

Antes de empezar:

Elegir un nombre para cada equipo

Cada equipo tendrá 3 minutos para elegir un nombre relacionado con el mundo de los libros y la literatura. **Luego escribirán el nombre del equipo en la parte superior de una de las dos caras de la cartulina (en esta cara será en la que escriban sus respuestas durante los juegos).** A continuación explicarán al resto de los grupos el porqué de su elección.

Pizarra:

Paralelamente, quien dirija la partida divide la pizarra en dos partes. Una mitad la dejará para escribir notas u aclaraciones que surjan a lo largo del juego y la otra la usará como marcador, por lo que tendrá que escribir los nombres de los equipos.

PIZARRA

ESPACIO PARA ESCRIBIR	MARCADOR-EQUIPOS
	GRYFFINDOR 5 puntos
	FORASTEROS DEL TIEMPO 4 puntos
	NARNIA 7 puntos
	CAPERUCITAS NEGRAS 4 puntos

¿CÓMO SE JUEGA?

En cada ronda se seguirá el mismo procedimiento:

1.- Hay dos tipos de pruebas:

- **“ENIGMAS LITERARIOS”** (si no sabes la respuesta, te la inventas)
- **Ronda rápida-respuestas directas** (pruebas variadas de corta duración)

Quien dinamiza la actividad elige una cuestión de cualquiera de los dos tipos de prueba (podrá elegir en base a la duración de la actividad, temática, edad de los participantes, las que tengan mejor acogida, etc..).

2.- Los y las componentes de cada grupo debaten la posible solución a cada una de ellas y la escriben.

3.- Se resuelve y se puntúa.

4.- En el marcador de la pizarra iremos sumando las puntuaciones de cada equipo.

5.- Transcurrido el tiempo de juego, el grupo que haya logrado mayor puntuación será obsequiado con un estruendoso aplauso.



PRUEBA 1. - ENIGMAS LITERARIOS - "Si no sabes la respuesta, te la inventas"

Os aseguramos que es muy divertido y que realizada la primera ronda el juego enganchará de inmediato.

Ante los enigmas literarios que se presentan, los equipos lanzarán una hipótesis. Es decir, si no saben la respuesta verdadera, se la inventarán, tratando de convencer al resto de equipos de su autenticidad. Insistimos: Es muy probable que el grupo no sepa la respuesta, pero puede puntuar igualmente si es capaz de dar una hipótesis que alguno de los otros grupos crea verdadera.

¿cómo se desarrolla esta prueba?

1.- Quien dinamice lanza un enigma de los que os adjuntamos para esta prueba.

2.- Los 4 grupos se ponen en acción a la vez: Cada uno de los grupos, sin que el resto se entere, piensa una solución a la cuestión planteada. Si ninguno de sus componentes la sabe, conjuntamente tratarán de inventar una respuesta que pueda resultar convincente o veraz al resto de grupos. Tras unos minutos, cuando tengan su propuesta, la escriben con letra clara en su cartulina, a lápiz, debajo del nombre de su equipo.

3.- Paralelamente al trabajo de los grupos, quien dinamiza escribe en la parte trasera de su cartulina la respuesta correcta.

4.- Quien dirige recoge las cartulinas, adjunta la suya con la respuesta correcta y las mezcla todas ocultando siempre la cara escrita. Desordena bien las cartulinas, de modo que nadie sepa quién ha escrito cada tarjeta. (Si son 4 grupos habrá 5 cartulinas con respuestas). Insistimos: **Es muy importante que los grupos no sepan a quién corresponde cada respuesta.**

5.- Quien dinamiza, numera las respuestas del uno al cinco y las va leyendo de una en una en voz alta, tratando de no dar pistas sobre la autoría de cada una de ellas (**y por supuesto, disimulando la correcta**).

OPCIONAL: Si se quiere dejar más claro, en lugar de leerlas se pueden numerar y escribir en la pizarra como se muestra en el ejemplo de la página siguiente.

6.- Tras la lectura de las respuestas, se dejará un minuto para que cada grupo decida y vote por el número de una de las respuestas, la que crean correcta. Cada grupo escribe en un papel el número de la respuesta que crean verdadera sin que el resto de grupos lo vean.

7.- A la voz de "¡YA! todos los grupos a la vez, muestran sus papeles con el número al que han votado (si queréis complicarlo se podrán efectuar dos votos, a la misma respuesta o a respuestas diferentes).

8.- Se puntúa de la siguiente manera:

- +1 PUNTO a cada grupo que haya votado la respuesta correcta.
- +1 PUNTOS por cada voto recibido a la respuesta del grupo (aunque sea inventada).
- -2 PUNTOS si alguien se vota a sí mismo y su respuesta no es la correcta.
- -3 PUNTOS QUIEN SE SALTE LA NORMAS

9.- Tras efectuar las puntuaciones y sumarlas en el marcador, se devuelve a cada grupo su cartulina. Cada grupo borra la respuesta de su cartulina y continúa el juego.

NORMAS ESPECIALES:

- Si por un casual, una respuesta se repite, se escribe o se lee solo una vez.
- Solo puede votarse a uno mismo cuando la respuesta sea correcta.

- EJEMPLO DE ESTA PRUEBA -

(VAMOS A IMAGINAR QUE PARTICIPAN 4 EQUIPOS).

Quien dinamiza elige y plantea a los equipos una de las cuestiones que adjuntamos para esta prueba:

Una saga de películas de animación digital muy conocida está basada en un personaje de la literatura infantil que fue escrito hace más de 30 años por el estadounidense William Steig... ¿De qué personaje estamos hablando?

Dejamos unos minutos para que cada grupo ofrezca una respuesta. Deberán escribirla en una de las caras de su cartulina, a lápiz, debajo del nombre del equipo.

Paralelamente al trabajo de los equipos, quien dirige escribe en su cartulina la respuesta correcta: **(SHREK)**.

Cuando todos los grupos han escrito una respuesta, quien dirige recoge las 4 cartulinas de los grupos (sin que se vea su cara escrita) y añade la suya. Mezcla muy bien las 5 cartulinas (incluso puede hacerlo de espaldas para que nadie sepa a quien pertenece cada respuesta).

A continuación, disimulando la correcta, las va leyendo y numerando: "Respuesta uno: ASTERIX. Respuesta dos: SHREK. Respuesta tres: TARZÁN. Respuesta cuatro: CAPITÁN CALZONCILLOS. Respuesta cinco: LOS MINIONS". Si se prefiere, se pueden anotar en la pizarra.

PIZARRA

ESPACIO PARA ESCRIBIR

- 1.- Asterix
- 2.- Shrek
- 3.- Tarzán
- 4.- Capitán Calzoncillos
- 5.- Los Minions

MARCADOR- puntos de los EQUIPOS

GRYFFINDOR _____
FORASTEROS DEL TIEMPO ____
NARNIA _____
CAPERUCITAS NEGRAS _____

Tras debatirlo entre sus miembros cada grupo vota el número de respuesta que cree correcta. Lo escriben en un papel y lo muestran los 4 grupos a la vez.

Se puntúa como hemos mencionado.

PIZARRA

ESPACIO PARA ESCRIBIR

- VOTOS:
- 1.- Asterix ★
 - 2.- Shrek ★
 - 3.- Tarzán
 - 4.- Capitán Calzoncillos ★★
 - 5.- Los Minions

MARCADOR- puntos de los EQUIPOS

GRYFFINDOR _____ 1
FORASTEROS DEL TIEMPO ____ 0
NARNIA _____ 0
CAPERUCITAS NEGRAS _____ 3

El equipo GRYFFINDOR ha escrito ASTERIX y ha votado "C. CALZONCILLOS" +1 punto, ya que su respuesta, aunque incorrecta, ha recibido un voto

El equipo FORASTEROS DEL TIEMPO ha escrito TARZÁN y ha votado "C. CALZONCILLOS": 0 puntos.

El equipo NARNIA ha escrito "LOS MINIONS" y ha votado "ASTERIX": 0 puntos.

El equipo CAPERUCITAS NEGRAS ha escrito "CAPITÁN CALZONCILLOS" y ha votado "SHREK": +2 puntos por votos recibidos +1 punto por votar la respuesta correcta. Total 3 puntos.

PRUEBA 1. "ENIGMAS LITERARIOS"

- La serie de Harry Potter, creada por **Joane. K. Rowling** es la más vendida a lo largo de la historia y la más traducida de todos los tiempos. Además, sus cuatro últimos títulos ostentaron consecutivamente el récord de los que se han vendido más rápido.

¿Cuántos libros de esta colección se han vendido en todo el mundo aproximadamente?
(500 MILLONES)

Una saga muy conocida de películas de animación digital está basada en un personaje de la literatura infantil que fue escrito hace más de 30 años por el estadounidense William Steig...

¿De qué personaje estamos hablando?
(SHRECK)

- **¿Cuál es verso que continúa en este bello poema de la genial poeta argentina Alfonsina Storni?**

*Huye hacia los bosques;
Vete a la montaña;
Límpiate la boca;
Vive en las cabañas;
Toca con las manos*

..... (LA TIERRA MOJADA)

- La escritora de mundos ciencia ficción y fantasía **Anne McCaffé** escribió un clásico de la literatura de aventuras en la que el planeta Pern está en peligro y unos seres fantásticos con jinetes humanos son capaces de combatir el mal...

Completa el título de esta obra:
El canto del.... (DRAGON)

- Escritora inglesa, **Agatha Christie** es una de las más grandes autoras de crimen y misterio de la literatura universal, siendo una de las autoras más traducidas del mundo y cuyas novelas y relatos todavía son objeto de reediciones, representaciones y adaptaciones al cine.

Completa el título de una de sus obras:
Un cadaver en la.. (BILIBOTECA)
O muerte en el ... (NILO)

- **Mary Godwin - Shelley-**, nacida en 1797, en el Reino Unido. Fue una excepcional narradora, dramaturga, ensayista y biógrafa.

¿Qué famoso personaje de la literatura y el cine de terror creó, considerándose la primera obra de ciencia ficción de la historia?
(FRANKENSTEIN)



¿Cuál es el último verso del poema Los ángeles muertos del poeta español de la generación del 27, Rafael Alberti?

*Buscad, buscadlos:
en el insomnio
de las cañerías olvidadas,
en los cauces interrumpidos por el silencio de las basuras.
No lejos de los charcos incapaces de guardar una nube,
unos ojos perdidos, una sortija rota*

.....
(O UNA ESTRELLA PISOTEADA)

¿Cual es la última palabra de la novela de "El Coronel No Tiene Quien Le Escriba", del Premio Nobel de literatura colombiano, Gabriel García Márquez?

(MIERDA)

Juan Muñoz Martín escribió un clásico de la literatura infantil. Los dos protagonistas se llamaban Perico y Calceán.

¿Cuál es el oficio de perico? (FRAILE)

-¿Y quién era Calceán...? (UN BURRO)

Francisco Gómez de Quevedo Villegas y Santibáñez Cevallos, conocido como Francisco de Quevedo, fue un escritor español del Siglo de Oro. **Completa un verso de uno de sus poemas...**

Érase un hombre a una nariz pegado,
érase una nariz superlativa,
érase una nariz sayón y escriba,
érase un peje espada muy barbado.
Era un reloj de sol mal encarado,
érase una alquitara pensativa,
érase un...

(ELEFANTE BOCA ARRIBA)

Completa esta cita del escritor argentino, 8 veces nominado al premio nobel de literatura, Jorge Luis Borges: "Para mi estar en una biblioteca es como estar en ... "

(EL PARAÍSO)

Completa estas GREGUERÍAS de Ramón Gómez de la Serna:

Si te conoces demasiado a ti mismo...

(DEJARÁS DE SALUDARTE)

El pensador de Rodin es un ajedrecista...

(A QUIEN LE HAN QUITADO LA MESA)

Completa este verso de Federico García Lorca:

Un día
los caballos vivirán en las tabernas
y las hormigas furiosas
atacarán los cielos amarillos
que se refugian en...

(LOS OJOS DE LAS VACAS)

Completa este verso de Walt Whitman, el famoso poeta norteamericano...

No dejes de creer que las palabras y las poesías
sí pueden cambiar el mundo.
Pase lo que pase nuestra esencia está intacta.
Somos seres llenos de pasión.
La vida es desierto y ...

(OASIS)

- Si vas hoy mismo a una librería y te haces con un conocido libro, cuya adaptación cinematográfica obtuvo 7 premios Oscar, verás que todavía hoy sigue firmado por Isak Dinesen. En realidad, la autora es **Karen Blixen**, escritora danesa de vida fascinante y de pluma prolífica. ¿Cuál es el título de este libro?

Memorias de

(ÁFRICA)

- **Sidonie Gabrielle Colette** se casó en 1893 con el escritor Henry Gauthier Villars, un hombre 15 años mayor que ella. Mientras su esposo salía sin cesar por los clubes de la capital francesa, Colette se quedaba en casa, desarrollando su indudable talento literario. Así escribió una de sus obras más destacadas y un fenómeno editorial, pero firmada por su marido, quien se llevó los elogios.

Completa el título: Claudine en la...

(CLAUDINE EN LA ESCUELA)



En una novela de Paula Fox, Jessie Bollier toca el flautín para conseguir algunas monedas en los muelles de Nueva Orleans. Una tarde, un marinero y sus secuaces lo secuestran para llevarlo a bordo del The Moonlight... **Completa el título de esta novela:**

LA DANZA DE...

(LOS ESCLAVOS)

¿Cuál es el título Titulo de una de las obras más famosas de Michael Ende, escrita en 1979 y que ya es considerada como un clásico de la literatura fantástica juvenil?

LA HISTORIA... (INTERMINABLE)

¿Quién era la vieja y sabia VETUSTA MORLA, un personaje que aparece en la Historia Interminable?

(UNA TORTUGA)

¿Cuál es el nombre, del considerado el primer personaje de comic, publicado en la prensa estadounidense entre 1895-98? Pista: está relacionado con un color.

(YELLOW KID)

¿Qué animal era “el afortunado OSWALD”, el personaje que creó Walt Disney antes de MICKY MOUSE para una serie de cortometrajes de animación que fueron distribuidos por los estudios Universal en los años 1920 y 1930?

(CONEJO)

¿Cuál es el nombre de uno de los héroes griegos de la guerra de troya, descrita principalmente en la iliada, sobrino de Aquiles e hijo de Menecio? Pista: Es un nombre griego...

(PATROCLO)

En este libro de Nalorie Blackman, de literatura juvenil, se ahonda en reflexiones de tipo ético y moral, concernientes a la medicina y sus aplicaciones... Completa el título:

EL NIÑO CON EL CORAZON DE...

(CERDO)

Completa el título del libro de ficción histórica, aventuras y amor escrito en Canadá en 1936 por Karleen Bradford..

VENDRÁN LOS...

(LOBOS)

Completa el título del libro de historias de animales, amistad, valores, escrito por Bernardo Atxaga en 1991.

MEMORIAS DE...

(UNA VACA)

Mary Shelley escribió una famosa novela de terror y fantasía, que se convirtió en todo un clásico de la ciencia ficción... ¿Cómo se llama su personaje más significativo?

(FRANKENSTEIN)

Los cómicos personajes del historietista español Ibañez, Mortadelo y Filemón trabajan en la TIA, ¿qué significan estas siglas?

(TÉCNICOS DE INVESTIGACIÓN AEROTERRÁQUEA)

Anne McCaffrey, la gran escritora de aventuras, ciencia ficción y fantasía, escribió una novela juvenil, donde el planeta Pern está en peligro y solo unos seres fantásticos con jinetes humanos son capaces de combatir el mal...

Completa su título: EL CANTO DEL...

(DRAGON)

¿Cuál es el título del cómic paródico de Harry Potter, escrito por Enrique Carlos y dibujado por Vergara?

(HARRY PORREZ)

En este libro de aventuras, tolerancia, valores humanos y ficción histórica, escrito por Barbara Smucker, una asociación clandestina ayudaba a los esclavos a escapar...

HUIDA A ...

(CANADA)



- Gloria Fuertes García (Madrid, 1917) fue una prolífica poeta española incluida en la ‘Generación del 50’. Obtuvo la beca Fulbright en Estados Unidos para impartir clases de Literatura española en la Universidad Bucknell y desarrolló innumerables proyectos culturales.

Completa el verso incompleto:

La cueva espera ser luz,
el niño espera ser hombre,
el hombre espera-----

(EL AUTOBÚS)

Spider-Man, traducido en ocasiones como Hombre Araña, es un personaje creado por los estadounidenses Stan Lee y Steve Ditko. La idea le vino a Stan Lee viendo volar a una mosca. El guionista pensó que un superhéroe basado en un insecto y que fuera acróbata sería espectacular. Probó los nombres Insect-Man, The Fly, Fly-Man e incluso Bug-man...

¿En qué año se publicó su primer cómic?
(1962)



- **María Luz Morales Godoy** (La Coruña, 1889 - Barcelona, 1980) fue una periodista y escritora pionera del periodismo cultural. Fue la primera mujer en España directora de un diario nacional, La Vanguardia, que dirigió entre 1936 y 1937. Tras la guerra fue inhabilitada profesionalmente por el franquismo. Con el retorno de la democracia continuó con su actividad.

¿Qué seudónimo masculino utilizó hasta que fué valorada y empezó a escribir con su nombre real?

F..... CENTENO (FELIPE CENTENO)

- Seguir el rastro de la historia de las mujeres en la literatura no es fácil, ya que muchas tuvieron que firmar con el nombre o apellido de sus maridos; o para que su obra fuera aceptada, tuvieron que usar seudónimos masculinos. **Fernán Caballero**, por ejemplo, es el seudónimo utilizado por una escritora española apellidada Böhl de Faber y Ruiz de Larrea.

¿Cuál era su nombre real? Pista: empieza por C
CECILIA

¿A cuántos idiomas se ha traducido la Historia Intemible?
(36)

Completa el verso de este poema de Federico García Lorca:

No duerme nadie por el mundo.
Nadie, nadie.
No duerme nadie.
Hay un muerto
en el cementerio más lejano
que se queja tres años
porque tiene un paisaje seco en...
(LA RODILLA)

-**Completa esta frase de Simone de Beauvoir**, la gran pensadora francesa. con las dos palabras que faltan:

No se nace -----, se llega a ----- .
NO SE NACE MUJER, SE LLEGA A SERLO.

¿Cuál es el superhéroe más antiguo de Marvel, que apareció en el primer número que sacaron al mercado?

(LA ANTORCHA HUMANA)

¿ En su primera portada, a qué personaje histórico aparece golpeando en la cara el Capitán América?

(HITLER)

Aunque finalmente escogieron el verde para hacer más fácil la impresión, en su origen, Hulk iba a ser rojo en la serie de televisión y de otro color en los cómics. **¿De qué color iba a ser en los cómics?**

(GRIS)

El cómic más caro de la historia es el primer número de Superman. Lo tiene John Dolmayan, el batería de System of a Down y propietario de Torpedo Comics. **¿Cuánto le costó?**

(245.796 EUROS)

Los superhéroes suelen tener en común la letra inicial de su nombre y apellido: Peter Parker (Spider-Man), Silver Surfer (Los 4 Fantásticos), Bruce Banner (Hulk)... **Completa el nombre del Doctor Octopus: OTTO O...**

(OTTO OCTAVIO)

- Las poetisas griegas, que Antipater de Tesalónica bautizó en el siglo I d.C. "las nueve musas terrenales eran: "**Praxilla, Moero, Anyte, Myrtis, Erina, Corina, Nosis y Safo** y..."

Completa el nombre de la que falta: TELE....
(TELESILLA)

Según la UNESCO, sólo superado por Agatha Christie, **¿cuál es el segundo autor más traducido de todos los tiempos?**

(JULIO VERNE)

- Uno de las novelas más vendidas de la historia fue escrita por **Margaret Mitchell**, un clásico de la literatura de los Estados Unidos y es junto a su adaptación al cine uno de los mayores iconos o mitos de la cultura universal.

¿Cómo se titula esta novela?
LO QUE EL VIENTO SE LLEVÓ

- **Pamela Lyndon Travers** (1899) fue una escritora, actriz y periodista británica, nacida en Australia, creadora de la famosa niñera de ficción Mary Poppins en el libro del mismo nombre.

¿Cuántos oscar obtuvo, de sus 13 nominaciones, en su adaptación cinematográfica de 1964?
GANÓ 5 PREMIOS OSCAR

Una novela de la escritora estadounidense **Harriet Beecher Stowe** se publicó por primera vez, de forma serializada, en el periódico abolicionista The National entre el 5 de junio de 1851 y el 1 de abril de 1852

Completa su título: LA CABAÑA DEL....
(...TÍO TOM)

En una novela juvenil de 1974, escrita por Robert Cormier, el estudiante de un Instituto, Jerry Renault, se enfrenta al orden establecido en su centro y se enfrenta a una sociedad secreta llamada los Vigils. Completa el título de la novela...

La guerra del...
(...CHOCOLATE)

Los tres mosqueteros es una novela del escritor Alejandro Dumas. **¿Entre qué meses y en qué año fue publicada inicialmente en folletines por el periódico Le Siècle?**

(ENTRE MARZO Y JULIO DE 1844)

- **María de Zayas Sotomayor**, fue una escritora española del Siglo de Oro. Sus novelas cortas tuvieron gran éxito y se siguieron reimprimiendo hasta que en el siglo XVIII la Inquisición decidió prohibirlas.

Completa el título de una de sus obras..
La esclava de... (SU AMANTE)



- **Clara Campoamor Rodríguez** (Madrid, 12 de febrero de 1888) fue una abogada, escritora, política y defensora de los derechos de la mujer española. Fue una de las principales impulsoras del sufragio femenino en España. A causa de la Guerra Civil tuvo que huir de España y finalmente murió exiliada en Suiza.

¿En qué año se logró el derecho a voto de la mujeres en España?
1931

- **Christine de Pisan** (Venecia, 1364) fue una filósofa, poeta humanista y escritora. Precursora del feminismo occidental. Una de las mujeres más brillantes de la Edad Media, sobre todo, por ser reconocida como la primera escritora profesional en la Historia.

Completa el título de su obra más destacada:
La ciudad de las.....
(LA CIUDAD DE LAS DAMAS)

Completa este verso del poeta chileno Pablo Neruda: para mi ----- basta tu pecho, Para tu -----
--- bastan mis alas.

(PARA MI CORAZÓN BASTA TU PECHO, PARA TU LIBERTAD BASTAN MIS ALAS)

PRUEBA 2.

¡RONDAS RÁPIDAS-RESPUESTA DIRECTA!

(+2 PUNTOS POR RESPUESTA CORRECTA)

- Nos podemos ayudar de la pizarra para exponer alguna de las cuestiones.

- Tras leer el encabezamiento damos a los grupos dos minutos para que escriban su respuesta en un papel.

Ordena cronológicamente estos clásicos literarios de aventuras, según la fecha de su primera publicación:

El señor de los anillos - La isla del tesoro - La vuelta al mundo en 80 días

LA VUELTA AL MUNDO EN 80 DÍAS 1872 - LA ISLA DEL TESORO 1883 - EL SEÑOR DE LOS ANILLOS 1954

Ordena cronológicamente estos clásicos literarios de aventuras, según la fecha de su primera publicación:

Harry Potter - Las crónicas de Narnia - La historia interminable

LAS CRÓNICAS DE NARNIA 1952 - LA HISTORIA INTERMINABLE 1979 - HARRY POTTER 1997

Ordena cronológicamente estos clásicos literarios de aventuras, según la fecha de su primera publicación:

Dune - Los 3 mosqueteros - Sherlock Holmes
LOS 3 MOSQUETEROS 1844 - SHERLOCK HOLMES 1887 - DUNE 1965

- Muchas mujeres por su condición de mujer no podían ejercer públicamente muchas disciplinas y por eso muchas optaron por refugiarse tras un seudónimo masculino para poder ejercer su profesión.

Este era el caso de **Cecilia Böhl** de Faber, una folclorista y escritora española.

¿Cuál era su seudónimo?

a) Fernán Caballero b) Alberto de Figueroa c) Juan Alfonsi

(FERNÁN CABALLERO)

- **Completa con las vocales el nombre de la mujer considerada la primera escritora de la historia:**

CR_ST_N_ D_ P_Z_N (A i E i i E)
(CHRISTINE DE PIZAN)

- **Completa con las vocales que faltan en el nombre de la autora del famoso personaje de ficción "PIPI CALZASLARGAS"**

-STR-D L-NDGR-N
(ASTRID LINDGREN)

- **Verdadero o falso:** Superman en su primera versión no volaba.

VERDADERO

¿Cuál es el nombre de el más famoso de los ciclopes de la mitología griega, hijo de Poseidón y la ninfa Toosa? Se le suele representar como un horrible ogro barbudo con un solo ojo en la frente, los colmillos de sable enormes y las orejas puntiagudas de un sátiro. Ordena las letras: L O P I M O F E

(POLIFEMO)



¿Cuál es la respuesta correcta?

Propietario de la fábrica de Charly y la fábrica de chocolate:

- a) Willy wonka b) Peter pepitas c) Dolcy dolca d) Jonhy kukacao
(WILLY WONKA)

¿Cuál es la respuesta correcta?

Creador de Spiderman en 1962

- a) Stan lee b) Jerry Siegel c) Clark ken d) Peter Parker
(STAN LEE)

¿Cuál es la respuesta correcta?

Novela inglesa, clásico de la fantasía C.S.

Lewis:

- a) el león la bruja y el armario.
b) el dragón y la nube roja
c) el león y el reloj dorado.
(EL LEÓN LA BRUJA Y EL ARMARIO)

Verdadero o falso:

“La Castafiore” es un personaje secundario de la saga de comic clásico Marsupilami.

(FALSO. ES DE LAS AVENTURAS DE TINTÍN)

Verdadero o falso:

Conan el bárbaro nació en Cimmeria

(VERDADERO)

Verdadero o falso:

MilÚ e Ideafix eran dos gatitos muy lindos.

(FALSO. SON PERROS)

Verdadero o falso:

Jan es el dibujante y autor de las historietas de Supermartínez.

(FALSO. DE SUPERLÓPEZ)

¡Faltan las vocales! Completa el nombre del autor de Peter Pan: **J-M-S M-TTH-W B-RR--**

(JAMES MATTHEW BARRIE)

¡Faltan las vocales! Completa el nombre de una gran escritora inglesa : **VIRGINIA W--LF**

(VIRGINIA WOOLF)

Completa este poema de Lorca con las siguientes palabras: sueño - luna - caballo - plaza

La ----- de par en par,
----- de nubes quietas,
y la ----- gris del -----
con sauces en las barreras

(LA LUNA DE PAR EN PAR, CABALLO DE NUBES QUIETAS Y LA PLAZA GRIS DEL SUEÑO, CON SAUCES EN LAS BARRERAS)

Completa este poema de Neruda con las siguientes palabras: mediodía - amor - aroma - recuerdo - mirada

Cuántas veces, -----, te amé sin verte y tal vez sin -----, sin reconocer tu -----, sin mirarte, centauro, en regiones contrarias, en un ----- quemante: eras sólo el ----- de los cereales que amo.

(CUÁNTAS VECES, AMOR, TE AMÉ SIN VERTE Y TAL VEZ SIN RECUERDO, SIN RECONOCER TU MIRADA, SIN MIRARTE, CENTAURO, EN REGIONES CONTRARIAS, EN UN MEDIODÍA QUEMANTE: ERAS SÓLO EL AROMA DE LOS CEREALES QUE AMO)

¿Cuál de estos personajes no creó Stan Lee? Los Vengadores, los X-Men originales, los Cuatro Fantásticos, Spider-Man, Batman, Hombre Hormiga, Iron Man.

(BATMAN)

Autora desordenada:

Ordena el apellido de esta escritora chilena, autora de la novela de aventura y fantasía “La Ciudad de las Bestias”

Isabel... L E D N A L E
(ALLENDE)

Autor desordenado:

Ordena el apellido de este escritor norteamericano de novelas y relatos de aventuras, autor de Colmillo Blanco

Jack... N O O N L D
(LONDON)

- Muchas mujeres tuvieron que cobijarse en seudónimos masculinos para poder desarrollar sus profesiones. También se cree que muchos escritos anónimos pudieron ser escritos por mujeres. Os citamos algunos conocidos "autores" literarios. **Solo hay un hombre entre "ellos".**

¿Sabrías decir cuál es?

Fernán Caballero - George Elliot - Isak Dinesen - Ellis Bell - George Eliot - Isak Dinensen - Tom Sharpe

(TOM SHARPE)

- Middelmarch es una obra considerada por algunos la crítica como la mejor novela escrita en inglés. Sin embargo, pocos atribuirán esta pieza a la autora, sino al escritor George Eliot, el seudónimo que utilizaba.

¿Podrías completar con las vocales el nombre real e esta brillante escritora?

M-ry -nn- -v-ns (a e a a e)

(MARY ANNE EVANS)

Autora desordenada:

Ordena el apellido de esta escritora romántica inglesa, autora de "Cumbres borrascosas"

Jane... N E T U S A

(AUSTEN)

Autor desordenado:

Ordena el apellido de este poeta chileno, llamado en realidad Ricardo Eliecer Neftalí Reyes Basoalto

Pablo... D A N E R U

(NERUDA)

Autor desordenado:

Ordena el apellido de este escritor de novelas clásicas y relatos de aventuras, creador de Sandokan.

Emilio I R S A L G A

(SALGARI)

- **Completad con las vocales que faltan el nombre de una escritora británica nacida en 1882**, autora de novelas, cuentos, obras teatrales y demás obras literarias; es considerada una de las más destacadas figuras del modernismo anglosajón del siglo XX y del feminismo internacional.

V-R-G-N-- W--LF (VIRGINIA WOOLF)

(VIRGINIA WOOLF)



Ekilikua somos un original proyecto editorial especializado en la creación de juegos de mesa cooperativos que promueven valores positivos para la convivencia. A través de mundos de fantasía y aventura abordamos temáticas como la igualdad de género, diversidad, cuidado del medio ambiente...

Paralela y complementariamente, realizamos materiales de sensibilización y actividades que dejamos a disposición de Centros de formación o asociaciones para facilitar su labor educativa.

Ojalá os guste nuestro trabajo. Si os parece interesante, os agradeceríamos que nos ayudarais en la difusión del mismo.

Puedes descargar e imprimir este material de forma casera para realizar las actividades propuestas (sin salida comercial). © Ekilikua es la propietaria de los derechos de reproducción de este material y se reserva todos los derechos para usos diferentes a los mencionados.

Ilustraciones, textos y creación de los juegos: © Eneko González Yagüe.

info@ekilikua.com www.ekilikua.com

C/ San Antón, 38 Tudela -Navarra- C.P. 31500 - 948 41 40 32

En los Juegos Cooperativos de Ekilikua...

- Las personas **juegan con las demás**, no contra las demás.
- Se favorece la interacción entre las personas y el **juego en familia**.
- Se juega para **superar desafíos** u obstáculos, no a otras personas.
- Son divertidos y fomentan la **imaginación y la creatividad**.
- Se da importancia a **metas colectivas** y no a metas individuales.
- Se busca la **participación** de todo el grupo.
- Se desarrollan actitudes de **empatía, aprecio y comunicación**.
- **No se discrimina** a las personas que tienen dificultades.
- A través de mundos de fantasía y aventura se abordan valores y temáticas como **igualdad de género, ecología, derechos humanos, convivencia en diversidad, no violencia...**



***Realizados en empresas locales bajo garantías medioambientales.**

Comprando estos materiales apoyas a pequeñas empresas, lo que fomenta la diversidad empresarial y el reparto económico.





www.ekilikua.com

C/ San Antón, 38 Tudela

-Navarra- C.P. 31500

Tfno.- 948 41 40 32

info@ekilikua.com

Síguenos en...



You Tube



Encontrarás: Sorteos de juegos cooperativos, artículos sobre educación, campañas de sensibilización, dibujos, citas...

© Ekilikua es la propietaria de los derechos de reproducción de este material y se reserva todos los derechos para usos diferentes a los mencionados.

Ilustraciones y creación de los juegos: © Eneko González Yagüe. Todos los derechos reservados.