

Porque sus juegos de hoy serán su mañana...
...¡Abramos sus horizontes!



ekilikua .com

Listado de
Juegos Cooperativos de mesa
COEDUCACIÓN

*“Así, desde los juegos infantiles,
se elaboran los pueblos”.*

- José Martí -



PROYECTO EDUCATIVO EKILIKUA

Los materiales de EKILIKUA abordan la educación en valores de manera divertida, a través de mundos de fantasía y aventura, a través del juego y la ilustración.

También tienen como denominador común un esfuerzo y compromiso en intentar un proceso productivo sostenible con las personas y con el medio ambiente.

¿Por qué educación en valores?

Creemos que las sociedades y las relaciones humanas deben ir avanzando, desaprendiendo modelos obsoletos que causan sufrimiento y renovando su mirada en busca de nuevos rumbos y formas de convivir, a la vez que revisan su relación con la naturaleza. Por ello vemos la necesidad de educar en valores en favor de una convivencia positiva entre las personas (que fomenten el diálogo, el encuentro, la integración, la empatía...), buscando maneras de relacionarnos más felices e igualitarias y la creación de una ciudadanía responsable y crítica, capaz de encontrar alternativas constructivas ante los conflictos y dificultades que se le presenten.

El juego como herramienta educativa

El juego es diversión, es un derecho y también es educación. El juego es fundamental en el proceso sociabilizador. A través del juego niñas y niños exploran, descubren e interpretan el mundo. A través de los juegos reproducen modelos de conducta, interiorizan valores... Pero además, el juego posee un gran potencial transformador, ya que, jugando, se participa activamente y además de descubrir su mundo, pueden recrearlo, reinventarlo y explorar nuevas soluciones ante los retos planteados.



ekilikua.com



sus juegos de hoy,
serán su mañana

JUEGO COOPERATIVO:



+7 AÑOS

EL MISTERIO DE LAS MUJERES INVISIBLES:

TEMÁTICAS/VALORES: **Igualdad de género, interculturalidad, arte, ciencia, historia, cooperación, aventuras.**



6 Formas de juego (diferente dificultad y duración): Estrategia, dados, cartas, observación, memoria, toma de decisiones conjuntas...

En esta trepidante aventura grupal tendremos que sumergirnos en los laberínticos sótanos del Museo de Arte e Historia Universal para visibilizar a destacadas mujeres de distintas épocas y culturas (artistas, científicas, grandes líderes, escritoras, músicas, pensadoras...) que inexplicablemente permanecen perdidas, olvidadas o escondidas..

Unidad didáctica disponible



[vídeo y más información](#)

JUEGO COOPERATIVO:



+ 6 AÑOS

¡PRINCESAS AL RESCATE!

TEMÁTICAS/VALORES: **aventuras, cooperación, prevención de violencia de género, igualdad de género, sororidad...**



4 formas de juego: Diferente duración y dificultad. Tarjetas, dados, toma de decisiones, memoria, cálculo mental...

Por culpa de un maleficio milenario, un joven príncipe queda convertido en dragón y retiene prisionera a la princesa en un fantasmagórico torreón.

Para que la princesa logre escapar de su encierro y el joven de su encantamiento, tendréis que enfrentaros a un sinfín de retos y peligros... Contaréis con la magia de las brujas y con la ayuda de princesas de reinos vecinos y lejanos que han acudido en defensa de su compañera...

Unidad didáctica disponible



[vídeo y más información](#)

JUEGO COOPERATIVO:



6 - 12 AÑOS

LAS BRUJAS DE FARRABÚS:

TEMÁTICAS/VALORES: Igualdad de género, buenos tratos, mitos del amor romántico, nuevos modelos de masculinidad, aventuras.



Forma de juego: tablero de dado y tarjetas. Azar, estrategia, observación, toma de decisiones, comunicación.

Queriendo doblegar el carácter de su prometida, el Príncipe Azul ha ordenado al mago del Reino de Farrabús la elaboración de una poción que le haga comportarse como las princesas de los cuentos; pero su magia se le ha ido de las manos y está afectando a chicos y chicas de la aldea...

Unidad didáctica disponible



vídeo y más información

JUEGO COOPERATIVO:



+ 8 AÑOS

HUMANOIDES- ¡El valor de ser diferente!

TEMÁTICAS/VALORES: Convivencia en diversidad, Igualdad de género, nuevas masculinidades, ¡STOP BULLING!, redes sociales...



4 Formas de juego cooperativas de dados. Azar, toma de decisiones conjuntas, estrategia...

La búsqueda obsesiva de popularidad se le ha ido de las manos a la mayoría de estudiantes, que han caído bajo el influjo de una misteriosa invasión androide, comportándose según los dictados y modelos de la última serie de ciencia ficción de moda y acosando a quienes todavía conservan su propia identidad...

¿Lograréis devolverles su humanidad y recuperar la convivencia en las aulas, antes que la plataforma de la serie alcance 1.000.000 de likes y la mutación sea irreversible?

+ Actividad para el aula



vídeo y más información

JUEGO COOPERATIVO:



4 - 8 AÑOS

LAS NIÑAS DE JACARANDA

TEMÁTICAS/VALORES: Igualdad de género, sororidad, cooperación.



Forma de juego: tablero y dado de color con varios niveles de dificultad. Azar y toma de decisiones en equipo.

Esta es la aventura de unas niñas a las que siempre dijeron que ellas no podrían, que era imposible... El viaje de unas niñas hermanadas con corazones gigantes que se rebelan contra su destino y emprenden un viaje a la cima de la montaña azul para alcanzar sus sueños.

Contiene actividad



más información

LIBRO-JUEGO:



+ 3 AÑOS

LAS AVENTURAS DE SUPERPAPAYASO:

TEMÁTICAS/VALORES: **Nuevos modelos de masculinidad, familia, igualdad, emociones.**



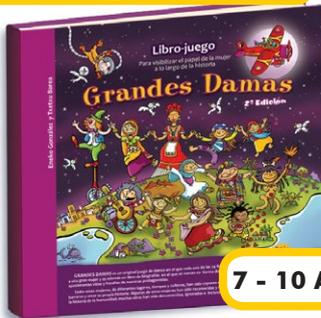
Libro juego: lectura y dramatización.

“Las Aventuras de Superpapayaso” está escrito con mucho humor y cariño especialmente para los papás que todavía se creen el “cabeza de familia”. Para animarles al cambio, a desechar modelos obsoletos y a dar pasos por nuevos caminos hacia rumbos más felices e igualitarios.



[vídeo y más información](#)

LIBRO-JUEGO:



7 - 10 AÑOS

¡PRÓXIMAMENTE!! 3ª EDICIÓN:

GRANDES DAMAS:

TEMÁTICAS/VALORES: **Igualdad de género, interculturalidad, paz, ecología...**



Incluye juego de damas (fichas y tablero) con varios modos de juego.

Libro para visibilizar y valorar el papel de las mujeres a lo largo de la historia.

GRANDES DAMAS es un original juego de damas en el que cada una de las 24 fichas representa a una gran mujer y es, además, un libro de biografías, en el que se narran en forma de cuento las apasionantes vidas y hazañas de las protagonistas. Mujeres de diferentes lugares, tiempos y culturas, que han sido capaces de superar las barreras y crear su propia historia. Algunas de estas mujeres han sido reconocidas y forman parte de la historia de la humanidad; muchas otras han sido desconocidas, ignoradas e incluso escondidas.

Contiene actividad



[más información](#)

IGUALES:

TEMÁTICAS/VALORES: **Igualdad de género, roles, diversidad, convivencia.**



4 - 8 AÑOS



4 Formas de juego: a través de 48 tarjetas ilustradas. Juegos memoria y formar parejas, observación, azar.

La ludoteca anda revolucionada... niños y niñas de todos los colores comparten juegos sin otro afán que divertirse, reír y disfrutar libres de prejuicios ni estereotipos...

¿Podréis encontrar a quienes estén jugando con los mismos juguetes?



[Más información](#)

En los Juegos Cooperativos de Ekilikua...

- Las personas **juegan con las demás**, no contra las demás.
- Se favorece la interacción entre las personas y el **juego en familia**.
- Se juega para **superar desafíos** u obstáculos, no a otras personas.
- Son divertidos y fomentan la **imaginación y la creatividad**.
- Se da importancia a **metas colectivas** y no a metas individuales.
- Se busca la **participación** de todo el grupo.
- Se desarrollan actitudes de **empatía, aprecio y comunicación**.
- **No se discrimina** a las personas que tienen dificultades.
- A través de mundos de fantasía y aventura se abordan valores y temáticas como **igualdad de género, ecología, derechos humanos, convivencia en diversidad, no violencia...**



*Realizados en empresas locales bajo garantías medioambientales.

